Feuille d'aventure

	Départ	En cours
Vigueur		
Adresse		
Sang-froid		
Lueur	16	
Marques noires	0	
Fioles d'huile	1	
Rations	2	

Objets et compagnons

Notes

Vous pouvez photocopier cette page, ou la recopier sur une feuille libre.

Table de dés

Pas de dés sous la main ? Fermez les yeux et posez le doigt au hasard sur une case : elle vous donne le résultat de deux dés. Pour un seul dé, ne gardez que le premier chiffre. Chaque combinaison apparaît exactement deux fois, comme avec de vrais dés.

6 · 2	2 · 5	3 · 1	5 · 3	2 · 3	3 · 5
2 · 4	4 · 4	1 · 6	2 · 6	4 · 5	6 · 5
1 · 2	5 · 1	1 · 5	1 · 4	1 · 3	1 · 1
5 · 6	3 · 3	4 · 6	3 · 4	5 · 2	4 · 1
3 · 2	3 · 6	5 · 4	4 · 2	6 · 1	6 · 6
5 · 5	2 · 1	6 · 4	6 · 3	4 · 3	2 · 2
4 · 2	4 · 6	3 · 6	6 · 5	2 · 5	1 · 4
6 · 2	6 · 1	3 · 5	2 · 2	5 · 1	2 · 3
2 · 1	1 · 2	5 · 2	3 · 4	3 · 1	1 · 3
3 · 2	3 · 3	6 · 6	2 · 6	5 · 3	1 · 1
2 · 4	6 · 3	5 · 4	4 · 5	4 · 3	5 · 5
1 · 5	5 · 6	6 · 4	4 · 1	1 · 6	4 · 4